Subject: OpenVZ und Gameserver 1000Hz
Posted by Sir_knumskull on Thu, 22 Nov 2007 23:00:49 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hallo,

ich wollte mich mal erkundigen, ob jemand schon die Kombination von einem openvz patch und einem hrtimer patch realisiert hat.

bin daran gescheitert, ist jedoch auch mein erster kernel, den ich versuche selber zu basteln.

wäre um eine kleine hilfe dankbar.

Arbeite mit diesen 2 Anleitungen und bekommen leider fehler

http://wiki.openvz.org/Installation_on_Debian#Build_your_own _kernel-image_.28debian_way.29

http://www.pur3gaming.com/showpost.php?p=713&postcount=4

Subject: Re: OpenVZ und Gameserver 1000Hz
Posted by curx on Mon, 26 Nov 2007 17:49:15 GMT
View Forum Message <> Reply to Message

Hi,

per default werden die offiziellen OpenVZ Linux kernel's schon mit
HZ=1000 erstellt (-> http://download.openvz.org/kernel/branches/2.6.18/stable/con figs/)

---8<---
[...]
CONFIG_HZ_1000=y
CONFIG_HZ=1000
[...]
--->8---

Sollte eigenlich passen.