
Subject: créer une VM depuis une image RAW exportée de VirtualBox

Posted by [Cyrille37](#) on Tue, 17 May 2011 10:55:05 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Salut,

OpenVZ est vraiment facile d'utilisation quand on utilise les templates, mais pour le reste j'ai vraiment du mal à trouver de la doc.

Avez vous une idée/solution pour créer une VM OpenVZ à partir d'une image RAW générée en exportant une VM VirtualBox ?

En détail:

En fait je souhaite faire tourner Tiles@Home, mais il n'est fourni qu'une VM VirtualBox : wiki.openstreetmap.org/wiki/Virtual_Tiles@Home_-_Ubuntu

Je l'ai installée et faire un "clonehd --format RAW", mais maintenant que faire pour la faire tourner avec OpenVZ ?

Merci d'avance,
Cyrille.

Subject: Re: créer une VM depuis une image RAW exportée de VirtualBox

Posted by [Cyrille37](#) on Wed, 18 May 2011 06:45:24 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Pour l'instant j'ai trouvé ce Tuto (en anglais):

"Physical to container": wiki.openvz.org/Physical_to_container

Subject: Re: créer une VM depuis une image RAW exportée de VirtualBox

Posted by [nyquist](#) on Thu, 19 May 2011 15:08:13 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

le tuto est un très bon début sinon j'ai déjà donnée une procédure a effectuer depuis un serveur démarré. (j'ai déjà utilisé cette procédure mais je ne garantis rien, a adapter a ton cas d'utilisation. Regarde le message dans le forum intitulé : server physique vers openvz proxmox.

A ma connaissance il n'y pas d'outils de migration d'une image vbox en openvz.

Subject: Re: créer une VM depuis une image RAW exportée de VirtualBox

Posted by [Cyrille37](#) on Thu, 19 May 2011 15:28:45 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

En fait, après lecture du tuto, j'ai fait un peu différemment.

J'ai d'abord créé la VM avec Proxmox et vérifié qu'elle tournait bien.

Ensuite j'ai fait un rsync de l'autre serveur en excluant les répertoires /etc /boot /var /lost+found /proc /dev et quelques autres trucs.

Puis j'ai démarré l'appli concernée, et vu les erreurs.

C'était essentiellement des problèmes liés à l'exclusion du répertoire /etc. J'ai corrigé ces erreurs à la mano.

Et hop, ça roule.

Merci de ta réponse

Cyrille.
