
Subject: openvz und gameserver
Posted by [koepie](#) on Sun, 13 Sep 2009 18:07:39 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Wie optimiere ich eine ve für gameserver?
denn ich habe das problem das die gameserver gelegentlich ruckeln (laggen) obwohl der server
kein bisschen ausgelastet ist (core i7 mit nur 2 ves)
wie gebe ich einer ve möglichst viel rechenleistung?
kann ich einer ve auch nur einen kern zuweisen?
vielen dank schon mal im vorraus

Subject: Re: openvz und gameserver
Posted by [curx](#) on Sun, 20 Sep 2009 19:20:34 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hi,

welcher OpenVZ Kernel ist im Einsatz ?

Bei dem stabilen Kernel Tree 2.6.18, aktuell (028stab064.7), dann könnten Dir die "CPU fair scheduler parameters" weiterhelfen, siehe die "man page" hierzu.

---8<...

CPU fair scheduler parameters

These parameters control CPU usage by container.

--cpuunits num

CPU weight for a container. Argument is positive non-zero number, passed to and used in the kernel fair scheduler. The larger the number is, the more CPU time this container gets. Maximum value is 500000, minimal is 8. Number is relative to weights of all the other running containers. If cpuunits are not specified, default value of 1000 is used.

You can set CPU weight for CT0 (host system itself) as well (use `vzctl set 0 --cpuunits num`). Usually, OpenVZ initscript (`/etc/init.d/vz`) takes care of setting this.

--cpulimit num[%]

Limit of CPU usage for the container, in per cent. Note if the computer has 2 CPUs, it has total of 200% CPU time. Default CPU limit is 0 (no CPU limit).

--cpus num

sets number of CPUs available in the container.

</code>

---8<...

Gruß,
Thorsten

Subject: Re: openvz und gameserver
Posted by [chris1](#) on Mon, 21 Sep 2009 21:12:49 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Ich hab auf der Hardwarenode die entsprechenden Prozesse geniced.
Funktioniert eigentlich recht gut.

Greets chris

Subject: Re: openvz und gameserver
Posted by [koepie](#) on Tue, 22 Sep 2009 19:53:44 GMT
[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

verwende diesen kernel
uname -r
2.6.24-7-pve

--cpus num des funktioniert schonmal nicht.
Und das die VEs manchmal 3 sekunden nicht erreichbar sind, könnte das vllt auch an dem
Internen netzwerk(bridge) liegen?

Und ich hab auch das problem das wöchentlich das dateisystem der VES sich zerschießt. und
ich dann erst wieder den server mit dem rescue system starten muss und mit fsck des lvm
mounten muss und die einzelnen partitionen reparieren muss.
Weiß da vllt jmd wo ich da in den logs nach der Ursache suchen kann?
