
Subject: OpenVZ und Gameserver 1000Hz

Posted by [Sir_knumskull](#) on Thu, 22 Nov 2007 23:00:49 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo,

ich wollte mich mal erkundigen, ob jemand schon die Kombination von einem openvz patch und einem hrtimer patch realisiert hat.

bin daran gescheitert, ist jedoch auch mein erster kernel, den ich versuche selber zu basteln.

wäre um eine kleine hilfe dankbar.

Arbeite mit diesen 2 Anleitungen und bekommen leider fehler

http://wiki.openvz.org/Installation_on_Debian#Build_your_own_kernel-image_.28debian_way.29

<http://www.pur3gaming.com/showpost.php?p=713&postcount=4>

Subject: Re: OpenVZ und Gameserver 1000Hz

Posted by [curx](#) on Mon, 26 Nov 2007 17:49:15 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hi,

per default werden die offiziellen OpenVZ Linux kernel's schon mit HZ=1000 erstellt (-> http://download.openvz.org/kernel/branches/2.6.18/stable/con_figs/)

```
---8<---
```

```
[...]
```

```
CONFIG_HZ_1000=y
```

```
CONFIG_HZ=1000
```

```
[...]
```

```
--->8---
```

Sollte eigentlich passen.
