
Subject: CPU Verteilen

Posted by [Vx2ikOutz8](#) on Fri, 04 Sep 2015 09:53:05 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

Hallo Profis!

Ich habe ein Problem mit CPUUNITs bei OpenVZ. Ich habe viel gelesen, aber immer noch nicht ganz verstanden wozu:

Cpu Einheiten

Anzahl an CPU

CPU Grenze %

gut sind. Muss ich alle Werte ausfüllen? OpenVZ Panel 2.1

Vielleicht liege ich ganz falsch, weil ich die gelesenen Informationen nicht begriffen habe.

So wie ich es verstanden habe, kann man CPU unterschiedlich teilen.

Nach CPU Einheiten und Anzahl CPU. Dann lege ich bestimmte Größe fest. Und wenn CPU überlastet ist, springt er nicht über den festgelegten Rahmen.

Oder ich teile CPU nach CPU Grenze %. Dann nimmt BS so viel es braucht und bei Überlastung springt bis zu Grenzwert.

Beispiel:

CPU Quad-Core 3,66 GHz

Ram 48 GB

Wenn ich nach Ram teilen würde, bekomme ich 10 vServer mit 4 GB und Rest bleibt für Hostsystem.

$\text{CPU } 3.66 \cdot 4 / 10 = 1.4 \text{ GHz pro vServer}$

Das macht man natürlich im CPUUnit, leider habe ich gerade keine werte. Gehen wir davon aus, dass

CPUUnit vzcpucheck 1.092.826 wäre.

$1.092.826 / 10 = 109.282$

Wie viel CPUs soll das sein? Abgerundet 110?

Oder ich teile einfach nach Grenzwert. Jeder vServer soll 2GHz haben.

$2 / (3.66 \cdot 4 / 100) = 13.66 \% \text{ oder abgerundet } 14 \%$

Oder ich mache einfach 20% für jeden und die sollen es unter sich ausmachen, wer gerade mehr braucht, bekommt auch mehr.

Habe ich völliger Unsinn erzählt?

MfG
